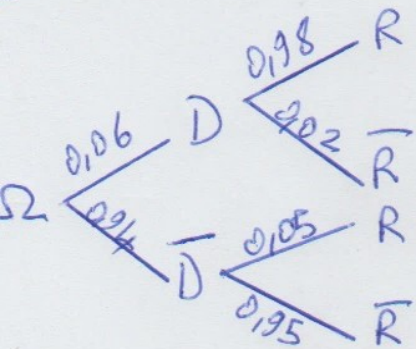


Exercice 2 : Probabilité conditionnelles
Loi Binomiales.

1) D'après l'énoncé, on obtient l'arbre suivant :



2) a) On nous demande de calculer :

$$\begin{aligned}
 P(D \cap \bar{R}) &= P(D) \times P_D(\bar{R}) \\
 &= 0,06 \times 0,02 \\
 &= \underline{0,0012}.
 \end{aligned}$$

b) Calculons la probabilité qu'il y ait une erreur de contrôle :

$$\begin{aligned}
 &P(D \cap \bar{R}) + P(\bar{D} \cap R) \\
 &= P(D) \times P_D(\bar{R}) + P(\bar{D}) \times P_{\bar{D}}(R) \\
 &= 0,06 \times 0,02 + 0,94 \times 0,05 \\
 &= \underline{0,0482}.
 \end{aligned}$$

3) On nous demande de calculer $P(\bar{R})$, d'après la formule des probabilités totales,

$$\begin{aligned}
 P(\bar{R}) &= P(D) \times P_D(\bar{R}) + P(\bar{D}) \times P_{\bar{D}}(\bar{R}) \\
 &= 0,06 \times 0,02 + 0,94 \times 0,95 \\
 &= \underline{0,8942}.
 \end{aligned}$$

4) Le lecteur HP3 est commercialisé s'il subit avec succès les 4 contrôles. 5.
Alors la valeur de G_1 sera :

$$G_1 = -50 + 120 = \underline{70\text{€}}$$

Le lecteur HP3 est détruit s'il subit au moins deux rejets.

$$G_2 = \underline{-50\text{€}}$$

Dans tous les autres cas, il est commercialisé sans logo :

$$G_3 = -50 + 60 = \underline{10\text{€}}.$$

On l'expérience consiste à faire 4 contrôles successifs de manière indépendante. Alors la variable aléatoire X qui compte le nombre rejets suit la loi Binomiale de paramètres

$$\underline{(4; 0,1058)}.$$

Dès lors, si $G_1 = 70\text{€}$, il y a 0 rejets d'où :

$$\begin{aligned}
 P(G_1) &= P(X=0) = \binom{4}{0} \times 0,1058^0 \times 0,8942^4 \\
 &= \underline{0,6393}
 \end{aligned}$$

Si $G_2 = -50\text{€}$, il y a eu au moins 2 rejets donc $X \geq 2$.

$$\begin{aligned} \text{Donc } P(G_2) &= P(X \geq 2) \\ &= 1 - P(X < 2) \\ &= 1 - P(X \leq 1). \end{aligned}$$

On utilise la fonction BinomFRép de la calculatrice et on trouve:

$$P(G_2) = \underline{0,0581}.$$

Si $G_3 = 10 \text{€}$, cela correspond à toutes les autres valeurs de X . On en déduit:

$$\begin{aligned} P(G_3) &= 1 - (P(X=0) + P(X \geq 2)) \\ P(G_3) &= 1 - 0,6393 - 0,0581. \end{aligned}$$

$$P(G_3) = \underline{0,3026}.$$

On en déduit la loi de probabilité de la variable G :

$G = k$	-50	10	70
$P(G=k)$	0,0581	0,3026	0,6393

Calculons $E(G)$:

$$E(G) = -50 \times 0,0581 + 10 \times 0,3026 + 70 \times 0,6393$$

$$E(G) = \underline{44,87 \text{€}}$$

En moyenne, l'entreprise gagne 44,87€ par mP3 vendu.