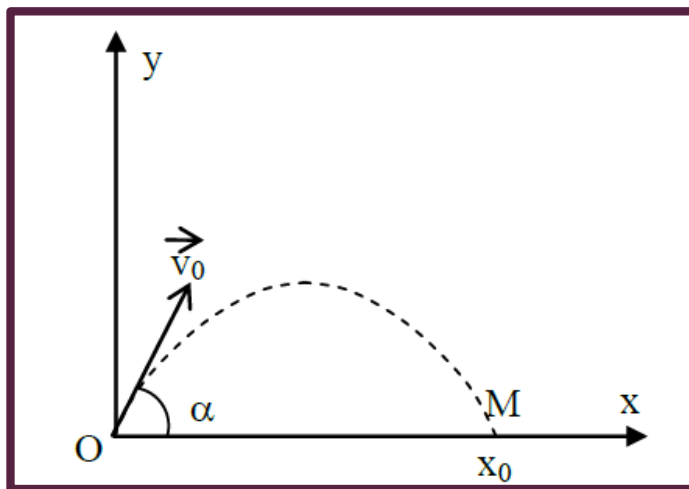


# THEME 2 :

# COMPRENDRE-LOIS

# ET MODELES

*Chapitre 8 : Mouvement dans un champ.*



## I. DEUXIEME LOI DE NEWTON

---

### 1. Enoncé de la seconde loi de Newton

Dans un référentiel galiléen, la somme vectorielle des forces qui s'exercent sur un point matériel est égale à la dérivée par rapport au temps du vecteur quantité de mouvement de ce point matériel :

$$\sum \vec{F}_{ext} = \frac{d\vec{p}}{dt}$$

Remarque : la deuxième loi de Newton est la généralisation du principe d'inertie.

## 2. Cas d'un point matériel de masse constante

Ecrivons la deuxième loi de Newton :

$$\sum \vec{F}_{ext} = \frac{d\vec{p}}{dt} \text{ Or nous savons que la quantité de mouvement s'écrit : } \vec{p} = m\vec{v}$$

$$\sum \vec{F}_{ext} = \frac{dm\vec{v}}{dt} \text{ Or on suppose que la masse est constante donc :}$$

$$\sum \vec{F}_{ext} = m \times \frac{d\vec{v}}{dt} \text{ Or en cinématique on a } \vec{a} = \frac{d\vec{v}}{dt} \text{ d'où :}$$

$$\sum \vec{F}_{ext} = m \times \vec{a}$$

On peut donc conclure que lorsque la masse est constante, la deuxième loi de Newton s'écrit plus simplement :

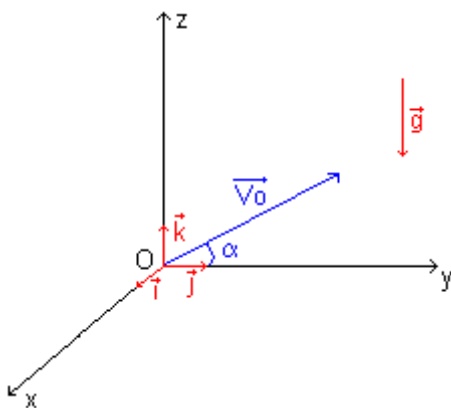
$$\sum \vec{F}_{ext} = m \times \vec{a}$$

## II. MOUVEMENT DANS UN CHAMPS UNIFORME

### 1. Mouvement dans un champ de pesanteur uniforme.

Soit un système  $\{M\}$  assimilable à un point matériel lancé avec une vitesse initiale  $\vec{v}_0$  dans le champs de pesanteur  $\vec{g}$  supposé constant.

On se propose de travailler dans le référentiel terrestre supposé galiléen auquel on associe un repère cartésien de l'espace.



Bilan des forces : on considère que le système ne subit que le poids  $\vec{P} = m\vec{g}$ . On suppose que les actions dues à l'air comme les frottements

fluides et la poussée d'Archimède sont négligeables. On dit alors que le système est en **chute libre**.

On applique ensuite la deuxième loi de Newton en considérant que la masse reste constante :

$$\sum \vec{F}_{ext} = m \times \vec{a}$$

Or la seule force qui s'exerce sur le système est le poids  $\vec{P} = m\vec{g}$  d'où :

$$m\vec{g} = m \times \vec{a}$$

En simplifiant par la masse on obtient :

$$\vec{g} = \vec{a}$$

Or les coordonnées de  $\vec{g}$  sont :  $\vec{g} \begin{cases} 0 \\ 0 \\ -g \end{cases}$  d'après le repère on en déduit les

coordonnées de  $\vec{a}$   $\begin{cases} a_x(t) = 0 \\ a_y(t) = 0 \\ a_z(t) = -g \end{cases}$

Or nous savons qu'en cinématique :  $\vec{a} = \frac{d\vec{v}}{dt}$  ainsi, par intégration on obtient les coordonnées du vecteur vitesse :

$$\vec{v} \begin{cases} v_x(t) = C1 \\ v_y(t) = C2 \\ v_z(t) = -g \times t + C3 \end{cases}$$

En se plaçant aux conditions initiales, on a :

$$\vec{v}_0 \begin{cases} v_x(t=0) = 0 = C1 \\ v_y(t=0) = v_0 \cos(\alpha) = C2 \\ v_z(t=0) = v_0 \sin(\alpha) = C3 \end{cases}$$

Explication :

D'où :

$$\vec{v} \begin{cases} v_x(t) = 0 \\ v_y(t) = v_0 \cos(\alpha) \\ v_z(t) = -g \times t + v_0 \sin(\alpha) \end{cases}$$

Or en cinématique, nous avons établi que :  $\frac{d\vec{OM}}{dt} = \vec{v}$ . Par intégration, on a donc :

$$\vec{OM} \begin{cases} x(t) = C4 \\ y(t) = v_0 \cos(\alpha) t + C5 \\ z(t) = -\frac{1}{2} g \times t^2 + v_0 \sin(\alpha) t + C6 \end{cases}$$

Or aux conditions initiales, nous avons :

$$\vec{OM}_0 \begin{cases} x(t=0) = 0 = C4 \\ y(t=0) = 0 = C5 \\ z(t=0) = 0 = C6 \end{cases}$$

On en déduit les équations horaires

$$\vec{OM} \begin{cases} x(t) = 0 \\ y(t) = v_0 \cos(\alpha) t \\ z(t) = -\frac{1}{2} g \times t^2 + v_0 \sin(\alpha) t \end{cases}$$

Nous venons de démontrer que le mouvement d'un projectile dans un champs de pesanteur uniforme est plan car on a  $x(t) = 0$ .

Par ailleurs, en isolant  $t$  dans l'équation  $y(t) = v_0 \cos(\alpha) t$ , on obtient :

$$t = \frac{y}{v_0 \cos(\alpha)}$$

On substitue dans  $z(t) = -\frac{1}{2} g \times t^2 + v_0 \sin(\alpha) t$  et on obtient :

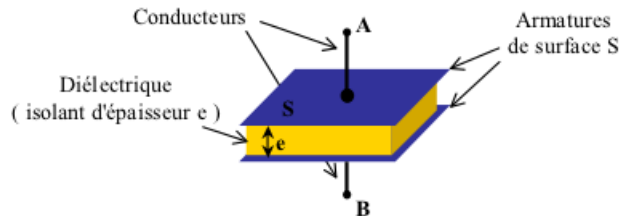
$$z = -\frac{g}{2v_0^2 \cos^2(\alpha)} y^2 + \frac{v_0 \sin(\alpha)}{v_0 \cos(\alpha)} y$$

$$z = -\frac{g}{2v_0^2 \cos^2(\alpha)} y^2 + \tan(\alpha) \times y$$

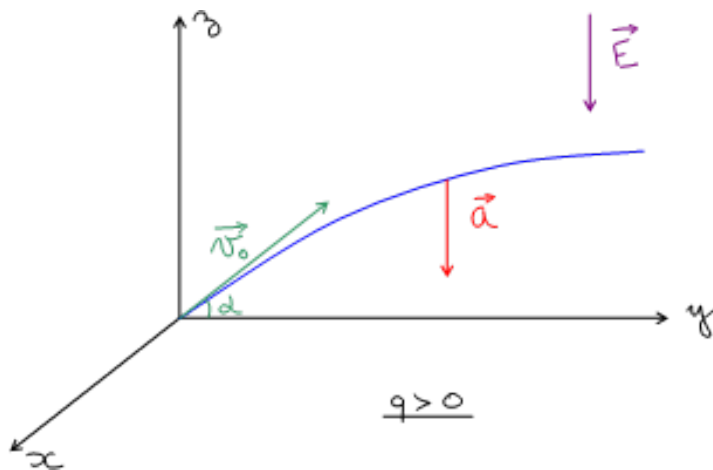
La trajectoire est donc une parabole.

## 2. Mouvement dans un champs électrique uniforme

Soit un système  $\{M\}$  assimilable à un point matériel lancé avec une vitesse initiale  $\vec{v}_0$  de charge  $q$  dans le champs électrique  $\vec{E}$  supposé constant et engendré par un condensateur plan.



On se propose de travailler dans le référentiel terrestre supposé galiléen auquel on associe un repère cartésien de l'espace.



Bilan des forces : on considère que le système ne subit que la force électrique  $\vec{f} = q\vec{E}$ . On suppose que les actions dues à l'air comme les frottements fluides et la poussée d'Archimède sont négligeables ainsi que le poids.

On applique ensuite la deuxième loi de Newton en considérant que la masse reste constante :

$$\sum \vec{F}_{ext} = m \times \vec{a}$$

Or la seule force qui s'exerce sur le système est la force électrique  $\vec{f} = q\vec{E}$  d'où :

$$q\vec{E} = m \times \vec{a}$$

En simplifiant on obtient :

$$\vec{a} = \frac{q}{m} \vec{E}$$

Or les coordonnées de  $\vec{E}$  sont :  $\vec{E} \begin{cases} 0 \\ 0 \\ -E \end{cases}$  d'après le repère on en déduit les

$$\text{coordonnées de } \vec{a} \begin{cases} a_x(t) = 0 \\ a_y(t) = 0 \\ a_z(t) = -\frac{q}{m} E \end{cases}$$

Or nous savons qu'en cinématique :  $\vec{a} = \frac{d\vec{v}}{dt}$  ainsi, par intégration on obtient les coordonnées du vecteur vitesse :

$$\vec{v} \begin{cases} v_x(t) = C1 \\ v_y(t) = C2 \\ v_z(t) = -\frac{q}{m} E \times t + C3 \end{cases}$$

En se plaçant aux conditions initiales, on a :

$$\vec{v}_0 \begin{cases} v_x(t=0) = 0 = C1 \\ v_y(t=0) = v_0 \cos(\alpha) = C2 \\ v_z(t=0) = v_0 \sin(\alpha) = C3 \end{cases}$$

D'où :

$$\vec{v} \begin{cases} v_x(t) = 0 \\ v_y(t) = v_0 \cos(\alpha) \\ v_z(t) = -\frac{q}{m} E \times t + v_0 \sin(\alpha) \end{cases}$$

Or en cinématique, nous avons établi que :  $\frac{d\vec{OM}}{dt} = \vec{v}$ . Par intégration, on a donc :

$$\vec{OM} \begin{cases} x(t) = C4 \\ y(t) = v_0 \cos(\alpha) t + C5 \\ z(t) = -\frac{1}{2} \times \frac{q}{m} E \times t^2 + v_0 \sin(\alpha) t + C6 \end{cases}$$

Or aux conditions initiales, nous avons :

$$\overrightarrow{OM_0} \begin{cases} x(t=0) = 0 = C4 \\ y(t=0) = 0 = C5 \\ z(t=0) = 0 = C6 \end{cases}$$

On en déduit les équations horaires

$$\overrightarrow{OM} \begin{cases} x(t) = 0 \\ y(t) = v_0 \cos(\alpha) t \\ z(t) = -\frac{qE}{2m} \times t^2 + v_0 \sin(\alpha) t \end{cases}$$

Nous venons de démontrer que le mouvement est d'un projectile dans un champs électrique uniforme est plan car on a  $x(t) = 0$ .

Par ailleurs, en isolant  $t$  dans l'équation  $y(t) = v_0 \cos(\alpha) t$ , on obtient :

$$t = \frac{y}{v_0 \cos(\alpha)}$$

On substitue dans  $z(t) = -\frac{qE}{2m} \times t^2 + v_0 \sin(\alpha) t$  et on obtient :

$$z(t) = -\frac{qE}{2m} \times \left( \frac{y}{v_0 \cos(\alpha)} \right)^2 + v_0 \sin(\alpha) \left( \frac{y}{v_0 \cos(\alpha)} \right)$$

$$z(t) = -\frac{qE}{2mv_0^2 \cos^2(\alpha)} \times y^2 + \tan(\alpha) y$$

La trajectoire d'une particule chargée  $q$  dans un champs électrique uniforme est donc une parabole.