

1) Justifier le passage de  $\begin{pmatrix} 17 \\ 4 \end{pmatrix}$  à  $\begin{pmatrix} 55 \\ 93 \end{pmatrix}$  puis à  $\begin{pmatrix} 3 \\ 15 \end{pmatrix}$ .

Déterminons  $\begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \end{pmatrix}$

$$C \times \begin{pmatrix} 17 \\ 4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 & 1 \\ 5 & 2 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} 17 \\ 4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 \times 17 + 1 \times 4 \\ 5 \times 17 + 2 \times 4 \end{pmatrix}$$

$$= \begin{pmatrix} 55 \\ 93 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \end{pmatrix}$$

On d'après l'énoncé

$$z_1 \equiv 55 [26]. \quad (\Leftrightarrow) \quad 55 = z_1 [26]. \quad \text{car } 21 \leq 25$$

$$55 = 26 \times 2 + [3]. \quad z_1 = 3.$$

$$z_2 \equiv 93 [26]$$

$$93 = 26 \times 3 + 15.$$

$$\text{Ainsi } \begin{pmatrix} z_1 \\ z_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 \\ 15 \end{pmatrix}.$$

2) Soient  $x_1, x_2, x'_1, x'_2$  quatre nombres entiers compris entre 0 et 25 tels que  $\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix}$  et  $\begin{pmatrix} x'_1 \\ x'_2 \end{pmatrix}$  sont transformés lors du procédé de codage en  $\begin{pmatrix} z_1 \\ z_2 \end{pmatrix}$ .

a) Montrer que  $\begin{cases} 3x_1 + x_2 \equiv 3x'_1 + x'_2 & (26) \\ 5x_1 + 2x_2 \equiv 5x'_1 + 2x'_2 & (26). \end{cases}$

b) En déduire que  $x_1 \equiv x'_1 (26)$  et  $x_2 \equiv x'_2 (26)$  puis que  $x_1 = x'_1$  et  $x_2 = x'_2$ .

$$a) \begin{pmatrix} 3 & 1 \\ 5 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3x_1 + x_2 \\ 5x_1 + 2x_2 \end{pmatrix} \quad \begin{cases} (3x_1 + x_2 \equiv z_1 [26]) \quad | \quad 1 \\ 5x_1 + 2x_2 \equiv z_2 [26] \end{cases}$$

$$\left. \begin{array}{l} (1) (a \equiv b [c]) \\ (2) (b \equiv d [c]) \end{array} \right\} a \equiv d [c].$$



$$x_2 = 26x_1 + x_2'$$

Donc

$$18 \equiv 14 \pmod{26}$$

3) On souhaite trouver une méthode de décodage pour le bloc DP :

a) Vérifier que la matrice  $C' = \begin{pmatrix} 2 & -1 \\ -5 & 3 \end{pmatrix}$  est la matrice inverse de  $C$ .

$$CC' = \begin{pmatrix} 3 & 1 \\ 5 & 2 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} 2 & -1 \\ -5 & 3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 \times 2 + 1 \times (-5) & 3 \times (-1) + 1 \times 3 \\ 5 \times 2 + 2 \times (-5) & 5 \times (-1) + 2 \times 3 \end{pmatrix} \\ = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} = \text{Id}_2$$

$$C'C = \begin{pmatrix} 2 & -1 \\ -5 & 3 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} 3 & 1 \\ 5 & 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \times 3 - 1 \times 5 & 2 \times 1 - 1 \times 2 \\ -5 \times 3 + 3 \times 5 & -5 \times 1 + 3 \times 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} = \text{Id}_2$$

Ainsi  $C'$  est l'inverse de  $C$ .

b) Calculer  $\begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \end{pmatrix}$  tels que  $\begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 & -1 \\ -5 & 3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 3 \\ 15 \end{pmatrix}$ .

$$\begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 & -1 \\ -5 & 3 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} 3 \\ 15 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \times 3 - 1 \times 15 \\ -5 \times 3 + 3 \times 15 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -9 \\ 30 \end{pmatrix}$$

$$\begin{cases} -9 \equiv x_1 \pmod{26} \\ 30 \equiv x_2 \pmod{26} \end{cases} \quad (\Rightarrow) \quad \begin{cases} x_1 \equiv \boxed{17} \pmod{26} \\ x_2 \equiv \boxed{4} \pmod{26} \end{cases}$$

d) On peut conjecturer que pour décrypter un bloc de deux lettres:

1) On trouve les nombres correspondants  $\begin{pmatrix} z_1 \\ z_2 \end{pmatrix}$  dans le tableau.

2) On calcule  $\begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \end{pmatrix}$  t.q.  $\begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \end{pmatrix} = C' \times \begin{pmatrix} z_1 \\ z_2 \end{pmatrix}$ .

3) On trouve  $\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix}$  t.q.  $\begin{cases} x_1 \equiv y_1 [26] \\ x_2 \equiv y_2 [26] \end{cases}$ .

4) Associer  $\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix}$  aux lettres correspondantes.

4) Dans cette question nous allons généraliser ce procédé de décodage.

On considère un bloc de deux lettres et on appelle  $z_1$  et  $z_2$  les deux entiers compris entre 0 et 25 associés à ces lettres à l'étape 3. On cherche à trouver deux entiers  $x_1$  et  $x_2$  compris entre 0 et 25 qui donnent la matrice colonne  $\begin{pmatrix} z_1 \\ z_2 \end{pmatrix}$  par les étapes 2 et 3 du procédé de codage.

Soient  $y'_1$  et  $y'_2$  tels que  $\begin{pmatrix} y'_1 \\ y'_2 \end{pmatrix} = C' \begin{pmatrix} z_1 \\ z_2 \end{pmatrix}$  où  $C' = \begin{pmatrix} 2 & -1 \\ -5 & 3 \end{pmatrix}$ .

Soient  $x_1$  et  $x_2$ , les nombres entiers tels que :  $\begin{cases} x_1 \equiv y'_1 (26) & \text{avec } 0 \leq x_1 \leq 25 \\ x_2 \equiv y'_2 (26) & \text{avec } 0 \leq x_2 \leq 25 \end{cases}$

Montrer que :  $\begin{cases} 3x_1 + x_2 \equiv z_1 (26) \\ 5x_1 + 2x_2 \equiv z_2 (26) \end{cases}$ .

Conclure.

$$\begin{pmatrix} y'_1 \\ y'_2 \end{pmatrix} = C' \begin{pmatrix} z_1 \\ z_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 & -1 \\ -5 & 3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} z_1 \\ z_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2z_1 - z_2 \\ -5z_1 + 3z_2 \end{pmatrix}.$$

$$\begin{cases} x_1 \equiv y'_1 (26) & \text{avec } 0 \leq x_1 \leq 25 \\ x_2 \equiv y'_2 (26) & \text{avec } 0 \leq x_2 \leq 25 \end{cases}$$

$$\begin{cases} x_1 \equiv 2z_1 - z_2 [26] \\ x_2 \equiv -5z_1 + 3z_2 [26] \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} 3x_1 \equiv 6z_1 - 3z_2 [26] \\ x_2 \equiv -5z_1 + 3z_2 [26] \end{cases}$$

$$3x_1 + x_2 \equiv z_1 \quad [26]$$

$$\begin{cases} x_1 \equiv 2z_1 - z_2 \quad [26] \\ x_2 \equiv -5z_1 + 3z_2 \quad [26] \end{cases}$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} 5x_1 \equiv 10z_1 - 5z_2 \quad [26] \\ 2x_2 \equiv -10z_1 + 6z_2 \quad [26] \end{cases}$$

$$5x_1 + 2x_2 \equiv z_2 \quad [26]$$

